**Stappenplan: Hoe maak je een eigen Google Maps kaart/omgeving?**

**1. Eerst ga je naar de website van Google Maps.**  
Dat kan met deze link. <https://www.googlemaps.nl>

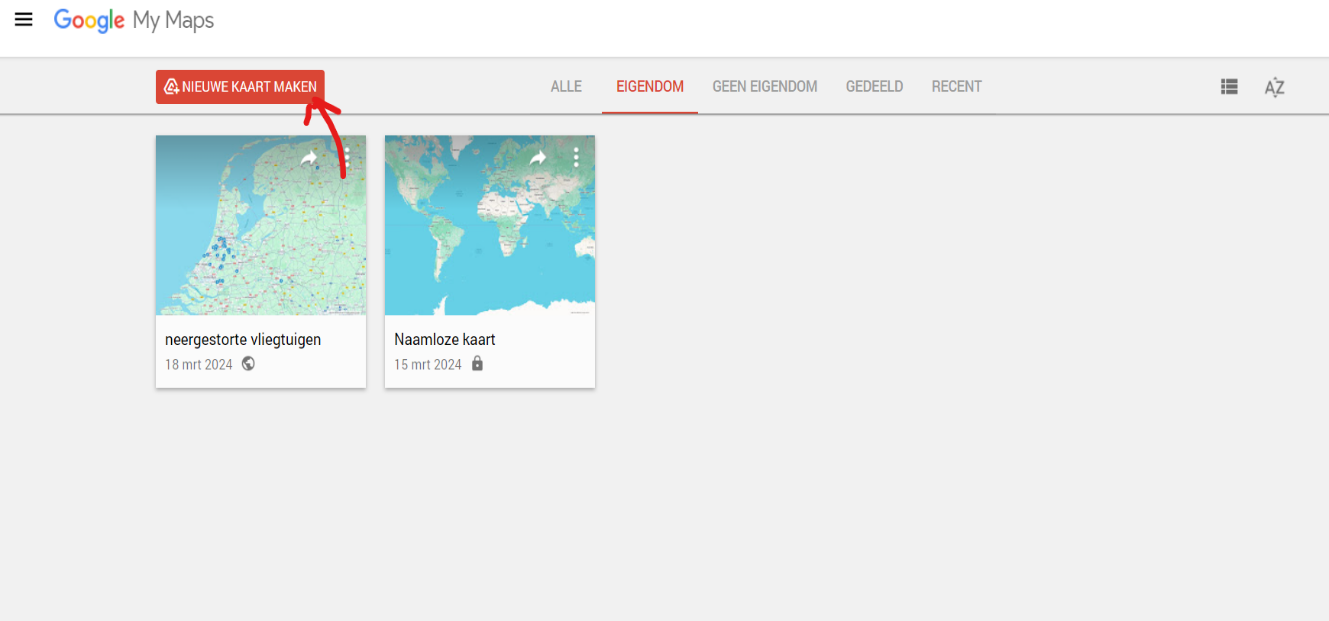
**2. Vervolgens ga je naar ‘Opgeslagen’ aan de linker kant van het scherm.**Je ziet dan een aantal opties.

A screenshot of a phone

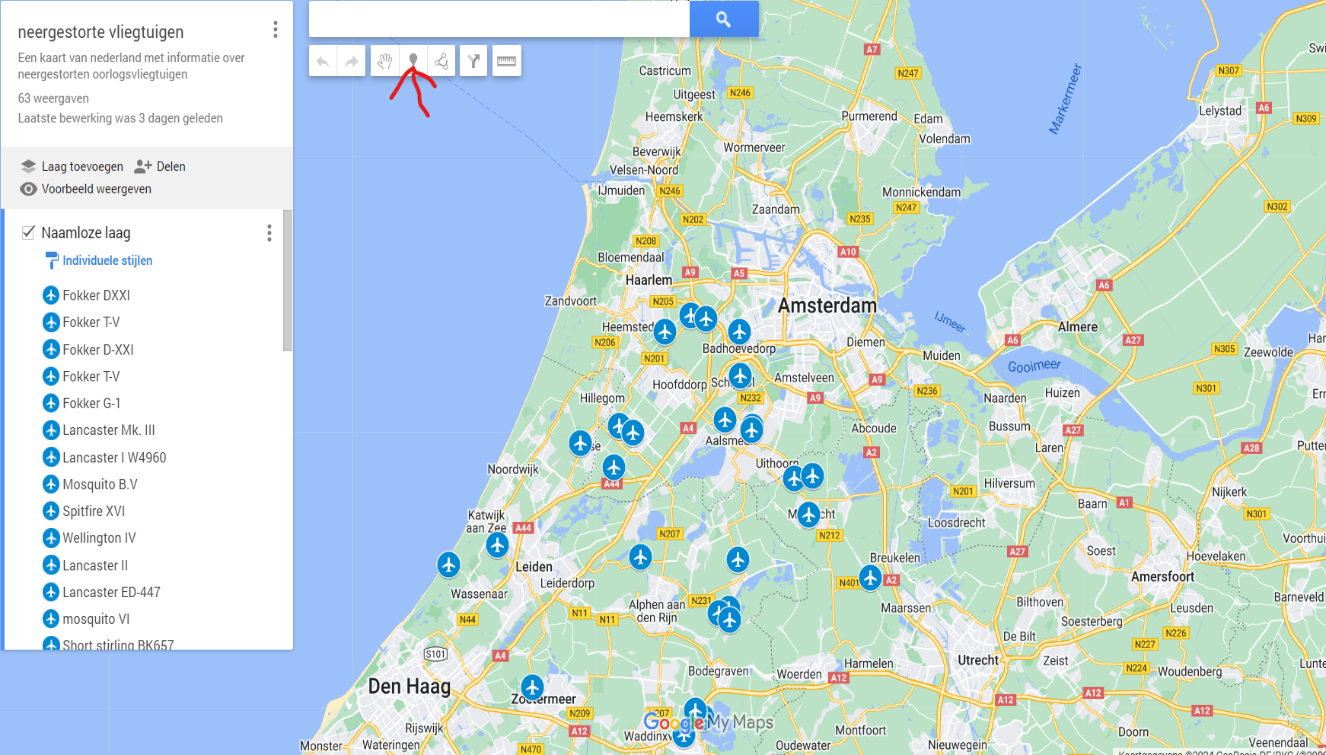
Description automatically generated

A screenshot of a map

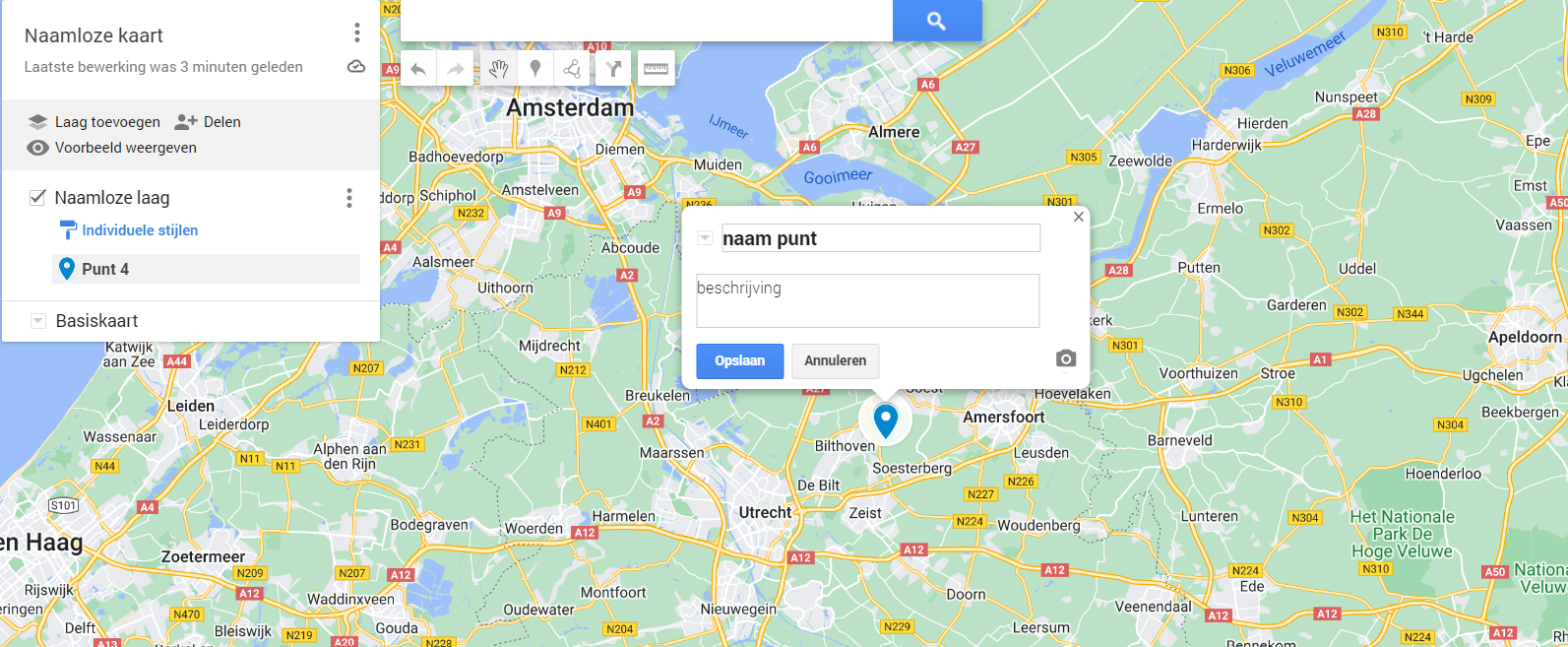
Description automatically generated**3. Selecteer ‘Kaarten’ onder het menu.**Daarna open je ‘My Maps’.

**4. Dan maak je een nieuwe kaart aan.**Doe dat door middel van op de rode knop klikken. ‘NIEUWE KAART MAKEN’

**5. Klik dan op markering toevoegen.**Dat is het middelste icoontje onder de zoekbar. Als dat gedaan is, klik dan vervolgens op een gewenste plek op de kaart om de pin/markering te plaatsen.



**6. Vul de naam in van de locatie/marker en voeg er informatie aan toe.**Mocht deze informatie later nog aangepast willen worden, klik dan op de marker en vervolgens op het potloodje, om het bewerken te vervolgen.



A screenshot of a map

Description automatically generated

**Stappenplan: Hoe maak je een eigen iFrame?**

**In deze context maakt een iframe maakt het mogelijk om een map op te slaan en offline te openen als .html-bestand, waardoor je niet hoeft in te loggen, of een internetverbinding nodig hebt voor toegang.**

**1. Ga naar de Microsoft Store.**Door het op te zoeken in je taskbar in Windows.

A screenshot of a computer

Description automatically generated**2. Installeer VisualStudioCode**Door het op te zoeken in de zoek-bar van de Microsoft Store. Dit is een licht programma voor bijvoorbeeld coderen.

**3. Open het programma dat net geïnstalleerd is.**Dat kan door het op te zoeken in je taskbar, net zoals bij stap 1.

A screenshot of a computer

Description automatically generated**4. Maak een nieuw bestand aan (file).**Zodra je het programma opent, is deze optie gelijk toegankelijk. Klik linksboven op ‘File’ en dan ‘New File”

A screenshot of a computer

Description automatically generated**5. Typ de naam van het bestand.**Klik daarna op enter, en je computer vraagt nogmaals of je het bestand wil opslaan. Zorg dat je het bestand makkelijk kan terugvinden voor later. Laat VisualStudioCode ook open op uw pc.

A screenshot of a map

Description automatically generated**6. Link de iframe met je Google Maps map.**Dat gaat als volgt. Ga terug naar je Google Maps omgeving. Klik eerst op de bovenste drie puntjes in het menu.

A screenshot of a computer

Description automatically generatedVervolgens kies je de optie ‘Insluiten in mijn site’.

A screenshot of a map

Description automatically generated  
Het kan zijn dat dit bericht verschijnt als je voor het eerst in de omgeving bent (map is niet openbaar error).

A screenshot of a computer screen

Description automatically generatedA screenshot of a computer

Description automatically generated  
Dit is vrij makkelijk te fixen door het te delen. Zorg ervoor dat de bovenste optie op ‘aan’ staat.  
Zodra deze optie aan is probeer je ‘Insluiten in mijn site’ opnieuw te selecteren.

**7. Kopieer de html code.**A screenshot of a computer screen

Description automatically generatedEr wordt een lap met tekst voorgeschoven. Kopieer deze tekst met Ctrl+C.

A screenshot of a computer

Description automatically generated**8. Plak de code in VisualStudioCode.**Ga terug naar VisualStudioCode. Kopieer de code in de iframe die je tijdens stap 4 hebt aangemaakt.

A screenshot of a computer

Description automatically generated**9. Sla de iframe op.**Druk weer linksboven op ‘File’, en dan op ‘Save As…’.

A screen shot of a computer

Description automatically generatedA screen shot of a computer

Description automatically generated**10. Verander het bestandsformaat!**Deze stap is essentieel, sinds het ervoor zorgt dat je code daadwerkelijk veranderd in een html-bestand. Anders zal het bestand niet werken. Klik eerst op ‘Plain Text’, en zoek voor ‘HTML’ in het menu dat verschijnt. Zodra dat gedaan is, kun je je map openen zonder internetverbinding, en zonder in te loggen!